



GEHEIMAGENTEN-RALLYE

Liebe Geheimagentin, lieber Geheimagent,
danke schon jetzt für deine Bereitschaft uns zu helfen.

Innerhalb unserer geheimen Organisation gibt es allerdings ein paar Regeln, an die du dich auch halten solltest:

- Niemand darf wissen, dass du ein Geheimagent bist.
- Pass an Straßen gut auf dich auf, schaue genau und laufe nicht einfach los – rechts, links, rechts!
- Was du findest, solltest du wieder an den Ort zurücklegen, von dem du das auch hast.
- Entnahme nur so viel, wie du auch brauchst.
- Nutze die zweite geheime PDF nur, wenn du sie auch wirklich brauchst!
- Solltest du Anmerkungen oder Kritik haben, so lass uns diese umgehend wissen (einfach eine Mail an julia.baumueller@kjr-landsberg.de).
- Wenn du magst, kannst du dir die PDF ausdrucken. Für die Suche kannst du sie aber auch einfach auf deinem Handy öffnen. Allerdings sind ein Stift und Papier in deiner Tasche sicherlich hilfreich.
- Wir haben den Hinweis erhalten, dass du das Rätsel nur zu folgenden Uhrzeiten lösen kannst: Montag – Freitag von 10.00 – 12.30 Uhr & 13.30 – 17.00 Uhr sowie an Samstag, Sonn- und Feiertagen von 11.30 – 17.00 Uhr.

Wenn du bereit bist, dich an diese Regeln zu halten, dann nehmen wir dich gerne in unser Team auf und du kannst direkt loslegen. Viel Erfolg!



Verschollenes Diebesgut wieder aufgetaucht – Geheimagenten ersuchen Hilfe

Diebstahl Polizei scheitert, Geheimagenten gesucht

Landsberg Vor vier Wochen sind Diebe in geheime Regierungskatakomben eingebrochen und haben mehrere wichtige Dokumente und Gegenstände gestohlen. Nun sind nach langem Suchen und einigen Razzien die Dokumente und Gegenstände von der Polizei gefunden wurden. Leider wurde das Herzstück des Diebesgutes, ein Handy mit geheimen und wichtigen Dateien darauf, so beschädigt, dass sich die automatische Sicherheitsapp aktiviert hat. Nun kann das Handy nicht mehr geöffnet werden. Mehrere ausgebildete Geheimagenten wollten den

Sicherheitscode des Handys knacken. Die Ermittler sind an ihre Grenzen geraten und haben auch nach mehrmaligen Versuchen nicht geschafft, das Handy zu entsperren und an die wichtigen Geheimdokumente zu kommen. Nun brauchen Sie eure Hilfe. Kleine Geheimagenten werden deswegen dringend gesucht.

Seid ihr bereit euch auf ein Abenteuer einzulassen, euch auf eine spannende Jagd quer durch Landsberg zu begeben und der Polizei zu helfen den Code der Sicherheitsapp zu knacken?



Tipp:
A = Z und Z = A



GEHEIMAGENTEN-RALLYE

Super! Das erste Rätsel hast du gelöst. Aber scheinbar hat der Programmierer der Sicherheitsapp noch mehr Hinweise versteckt. Damit ihr den gesamten Sicherheitscode lösen könnt, begeben dich auf eine spannende Jagd nach den Hinweisen und helfe den Geheimagenten den Code zu lösen und an die geheimen Informationen zu kommen.

Die Lösung des ersten Rätsels ist dein Startpunkt. Gehe dort hin!

Ort I:

[Hausnummer des Gebäudes + Ab wann darf man in Bayern wählen? – 70] : 2 – (Anzahl der Bundesländer in Deutschland + 4) + Anzahl der aktuellen KanzlerInnen in Deutschland = ?

Das Ergebnis ist der nächste Ort. Mit einem Hilfsmittel, findest du diesen heraus.

Tipp: Halte für den nächsten Ort Ausschau nach einem Hilfsmittel.

Dieses Hilfsmittel darfst du behalten. Einen Ausschnitt siehst du hier:



Ort II:

An diesem Ort ist etwas versteckt. Finde es!

Den darin enthaltenen Hinweis darfst du behalten, die restlichen solltest du wieder verstecken.

Wenn du es gefunden hast, befolge die untenstehenden Anweisungen, um an den nächsten Ort zu kommen.

Scheinbar war der Programmierer der App ein wahrer Poet und hat den nächsten Hinweis in einem romantischen Text versteckt.

Von deinem jetzigen Ort aus läufst du nördlich der Stadtmauer in Richtung Osten bis zu einer Treppe. Laufe mit Blick auf das ritterliche Bayertor weiter. Beim kleinen Parkplatz biegst du nach Norden ab und passierst linker Hand eine mit Efeu umrankte romantische Miniburg, in der Prinzessin P wohnt. Suche nun auf deinem weiteren Weg die güldene 30. Fackel, die dir den Weg zum Abstieg beleuchtet. Steige bergab und durchschreite das Portal. Auf der anderen Seite hältst du dich Richtung Norden.

Du gehst an einer kleinen Kirche linker Hand vorbei und biegst in die nächste Straße ein. Wage den Abstieg durch den Tunnel zum Hexenviertel.

Nach Durchschreiten des Hexenviertels läufst du auf das rot oder grün leuchtende Drachenauge zu. Überquere mit Hilfe des grünen Drachenauges den reißenden Blechfluss und schreite unter dem Spitzbogen hindurch.

Nun biegst du in die nächstmögliche Straße Richtung Norden ein. Ab der Schatzkammer zählst du 45 Schritte. Du erreichst die DrachenZentrale und findest in einem der Schaufenster den nächsten Hinweis.

Tipp: Benutze zur Hilfe einen Gegenstand, den du bei dir hast.



Ort III:

Löse das Rätsel! Die Buchstaben ergeben den nächsten Hinweis.
Begebe dich dort hin!

Ort IV:

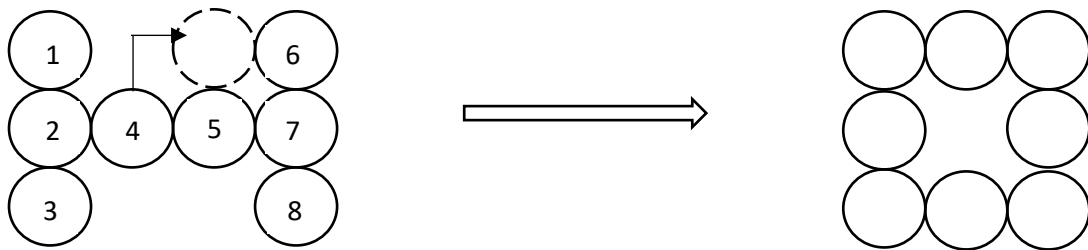
Schau dich genau um.
Mit etwas Kniff erhältst du einen neuen spannenden Ort. Geh dort hin!

Tipp: Benutze zur Hilfe
einen Gegenstand, den
du bei dir hast.



Ort V:

Du brauchst einen vierstelligen Code. Der Code beginnt mit einer 4 und die zweite Stelle ist nicht die 7. Du kannst den Code mit Hilfe von acht Münzen, die von einer H- zu einer O-Form umgelegt werden müssen, ableiten. Als Hilfe hast du ein Foto von der Start- und der Endposition und den ersten Zug. Pro Zug darf nur eine Münze verschoben werden. Jede Münze die verschoben wird, muss danach zwei weitere Münzen berühren. Die verschobenen Münzen, sind in der Reihenfolge in der sie verschoben werden, der Code, den du brauchst (Tipp: Die Anzahl der Ziffern des Codes, sind die Züge, die du brauchst).



Tipp: Gib den Code ein und bestätige mit E!

